

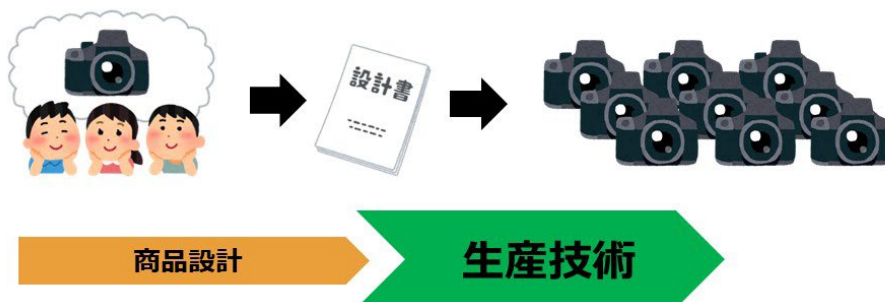
SONY

生産技術エンジニア コース紹介

皆さん、こんにちは！本日は、生産技術エンジニアの募集職種についてご紹介していきます。
弊社の社名がソニーグローバルマニュファクチャリング&オペレーションズ株式会社と少し長いので、アルファベット表記の頭文字をとって、SGMO という風に略してこれから紹介していきたいと思います。

生産技術とは

求められる「もの」を
高い品質で、安く、時間内に（効率的）に生産する技術



ものづくりのために不可欠な技術

みなさん、生産技術と聞いてどんな仕事かイメージできますでしょうか？

文章にすると、「求められるもの」を、高い品質で、安く、時間内に、効率的に生産する技術となります。

ここでいう「求められるもの」とは、製品や技術のことをいいます。

では、それを実現するために、我々生産技術部隊がどのような業務をおこなっているかをご紹介します。

生産技術部門の目指す姿



顧客の期待を超えるものづくりソリューションを創造 **唯一無二の生産技術部隊になる**

私たち生産技術専門の業務は大きく3つに分かれています。

1つ目は要素技術です。

加工技術や接着、加飾などの製品に関する技術の開発を行っています。

例えば、スマートフォンの液晶と筐体を接着し、アルマイトという表面処理の技術を使って、カメラボディの表面の質感を作っています。

2つ目は自動化技術です。

ロボットや自動機を使った生産設備の開発と、自動化プロセスの開発を行っています。

私たちが気を付けていることですが、「自動化することが目的になっていませんか？」と言われることがあります。

何でも自動化すればいいと思いがちですが、自動化することによる効果やメリットを意識し、必要な部分を自動化すべきという意味です。

そして、3つ目は量産化技術です。

要素技術や自動化技術を量産で使える技術へと進化させて、生産ラインへと導入します。

導入するだけで終わりではなく、生産している製品の品質維持と更なる生産性向上なども大切な役割となります。

この3つの技術を生かして新たな付加価値を生み出し、生産性向上へと貢献して顧客の期待を超える唯一無二の生産技術部隊を目指しています。

扱っている製品群とミッション



生産設備・治具の
設計・開発 → 導入

(Q)品質の向上,(C)コストの低減,(D)生産性の向上

⇒ソニーの「ものづくり」に貢献

私たちは日々、様々な製品の生産に関わっており、これは生産技術の特徴ともいえます。

みなさんが持っているスマートフォンやTV、デジタル一眼レフカメラといった一般消費者向け製品から、Airpeakと呼ばれるドローンや放送局/製作用カメラ、映画館で使われるデジタルシネマプロジェクターといった法人向け機器に渡って多くの製品に携わっています。これらの製品に対して、要素技術・自動化技術、量産化技術を生かし、生産設備・治具の設計開発から導入を一貫して行っています。品質の向上、コストの削減、生産性の向上を達成することで、ソニーのものづくりに貢献しています。

業務内容

業務内容は大きく分けて3つ



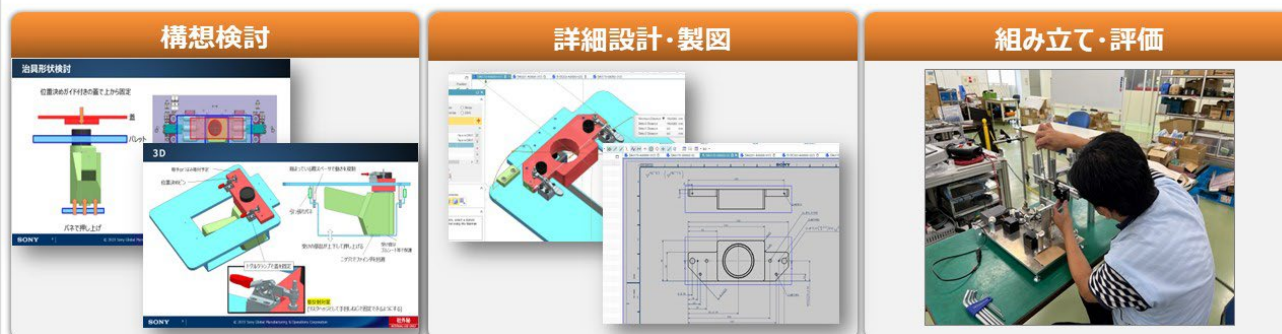
設備開発



ここでは、生産技術の中の 自動化技術と、量産化技術に関する内容を説明します。

大きく分けて、メカ、電気、制御の3つに分かれます。

業務内容(メカ)



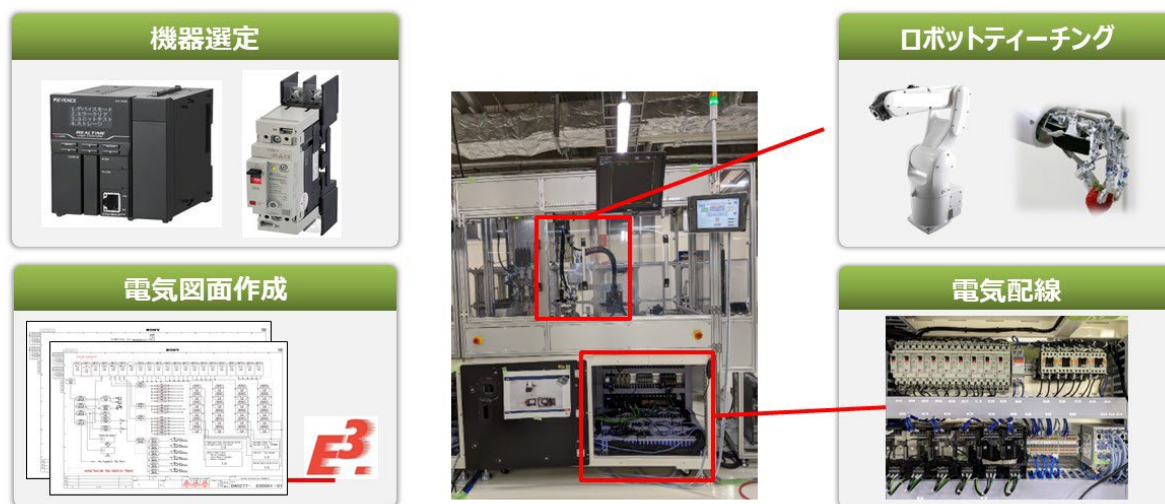
(やりがい)

- ・自分の**アイデアを活かした**生産設備設計/ものづくりができ、**様々なソニー製品に関われること**
- ・実際に形になり、動いた時の感動を体感できること
- ・設計、製造との連携を通してより良いものづくりができること ← **SGMOの強み**

まずは、メカ領域になります。

メカ設計の業務は大きく分けて治具や設備のサイズや構造、コストなどを検討する「構想検討」、「詳細設計・製図」、「組み立て・評価」の3つを順番に進めていきます。自分のアイデアを活かした設備設計、ものづくりができ、たくさんのソニー製品に関われるということや、実際に形になり、動いた時にはこの仕事をやっていてよかったと感じます。また、SGMOの強みにもなりますが、設計・製造など関連部署との連携を密に行う環境が整っているため、よりよいものづくりができます。

業務内容(電気)



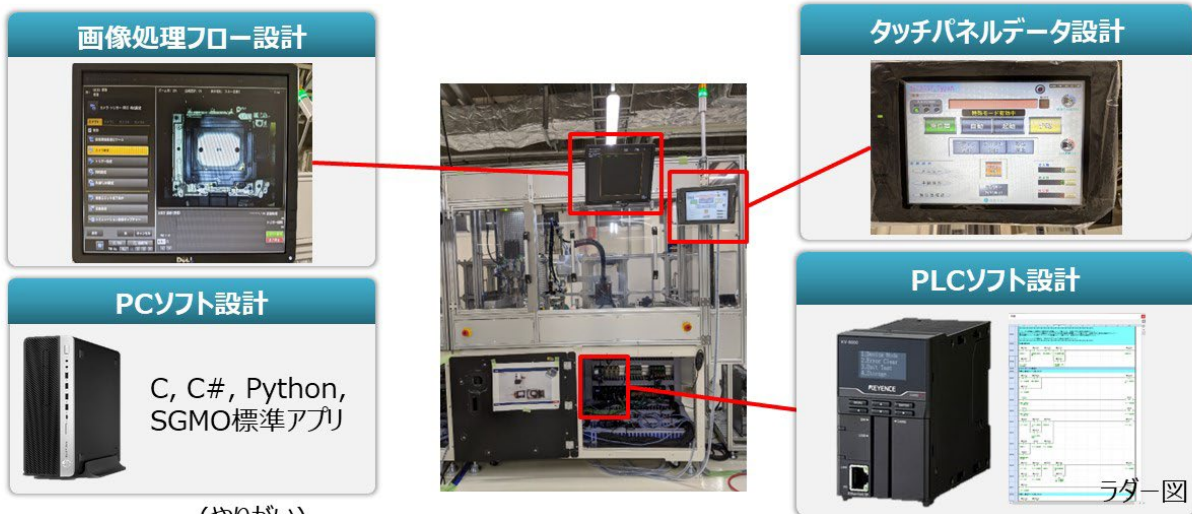
(やりがい)

- ・より**シンプル**な**システム構成**となるよう、自分で機器選定ができること
- ・**安全に配慮した電気設計**をしなければならない為、**責任感のある業務**に携われること

続いて電気領域になります。

電気設計の業務はPLCや電源などの機器選定や図面作成、電気配線、ロボットのティーチングなどがあります。よりシンプルなシステム構成になるように自身で機器選定ができることや、安全に配慮した設計をしなければならないため、責任感のある業務に携われるところがやりがいです。

業務内容(制御)



(やりがい)

- ・自分の設計したソフトで**製品が出来上がる所**を見れること
- ・色々な**制御機器を身近**に感じ、自分の**思い通り**に動作させること

最後に、制御領域になります。

制御設計の業務は画像処理設計や設備を動作させるタッチパネルのデータ設計、PLCやPCのソフト設計などがあります。自分の設計したソフトで製品が完成する場面を見られることや、いろんな制御機器を制御し、生産設備の頭脳を作り上げていくところが楽しいポイントです。

ご視聴ありがとうございました



もし、こういった分野に興味を持たれた方がいらっしゃいましたら、一緒にソニーのものづくりを支えていければと思いますので、是非ご応募ください。お待ちしております！